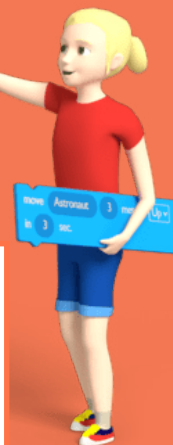




# Docentenhandleiding

## Afstandsonderwijs met CoSpaces



### Afstandsonderwijs door WisMon

De scholen zijn gesloten, maar het onderwijs moet natuurlijk wel gewoon door gaan! WisMon helpt daar graag bij. In deze docentenhandleiding geven we handreikingen om programmeeronderwijs op afstand te bieden door middel van CoSpaces. Met weinig voorbereiding vanuit de docent, leren de leerlingen de basisprincipes van CoSpaces. Gewoon thuis, achter de computer.

### CoSpaces

CoSpaces Edu is een online omgeving waarin leerlingen zelf 3D werelden kunt creëren. Door middel van animaties en blokprogrammeren kunnen ze deze wereld vervolgens tot leven wekken. Ze hoeven hiervoor geen code te gebruiken. De basisvariant van CoSpaces is gratis en werkt direct vanuit de browser, de leerlingen hoeven niets te installeren. Daarnaast heeft CoSpaces een geïntegreerd klassenmanagement systeem waar leerlingen hun gemaakte werelden kunnen delen met de docent. Dit samen maakt CoSpaces erg geschikt voor programmeeronderwijs op afstand.

### Documenten

Bij deze docentenhandleiding horen de volgende documenten:

**Leerlingenhandleiding CoSpaces:** in deze handleiding leren de leerlingen de basis van CoSpaces. Ze leren:

- CoSpaces opstarten
- Een nieuwe wereld openen
- de verschillende onderdelen van de omgeving

**CoSpaces Challenge:** Door middel van opdrachten leren de leerlingen werken in CoSpaces. De challenge combineert de kennis in een afsluitende opdracht. De opdrachten kun je aanbieden als ondersteuning bij de challenge, leerlingen kunnen zelf kiezen of ze deze opdrachten nodig hebben of niet.

### Opdrachten:

1. Challenge: maak je ideale wereld
2. Objecten in CoSpaces
3. Animaties in CoSpaces
4. Programmeren in CoSpaces

### Vorbereiding

- Maak een CoSpaces account, klas en opdracht aan zodat de leerlingen hun werelden hier kunnen maken. Is CoSpaces nieuw voor je? Bekijk dan dit filmpje: <https://www.youtube.com/watch?v=dr79R1675DM>
- Zet de leerlingenhandleiding en de opdrachten op een toegankelijke plek voor de leerlingen (bijvoorbeeld op Magister). Deel hier ook de CoSpaces klascode met je leerlingen.

### Aan de slag

De leerlingen kunnen nu zelfstandig de leerlingenhandleiding doornemen. Vervolgens kunnen ze aan de slag met de drie opdrachten. Via de CoSpaces omgeving kun je hun voortgang live volgen door de opdracht te openen.

